Lisa tegelaste projekti **uue tegelase lisamise vorm**.

Selle jaoks tee uus leht: Tegelase lisamine. Pane talle nii <Link kui ka <Route ühendused.

Return() sisse, HTMLi lisa järgnev: **label** ja **input** iga väärtuse jaoks – vaata täpselt ise, mida tegelane enda sees hoidis JSON võtmete näol.

Lisa **nupp**, millega saab vormi sisestada.

Lisa **funktsioon**, mis võtab vastu sisestatud vormi kui nupule vajutatakse.

Esimesena tee funktsiooni sees „ *console.log(„töötab“)* “, et saaks aru, et kõik on senimaani õigesti tehtud.

Tee projekti päisesse **import** **useRef** osas, see tuleb importida moodulist „react“.

useRef tuleb panna muutujasse componendi funktsioonis (mitte import all ja mitte vormi sisestuse funktsioonis). Pane selle muutuja ette „const“, sest tema väärtus rohkem ei muutu:

import { useRef } from "react"; <-

function MinuSuvalineComponent() {

  const mingiRef = useRef(); <-

  const teineRef = useRef(); <-

  return (

Lisa see muutuja HTML osasse input välja sisse, kirjutades sinna **ref={MUUTUJA\_REF}**. Sellega oled teinud seose selle *input* ja *ref* vahel.

Kuva välja console.log abil sisestatavad väärtused järgmiselt:

*console.log(MUUTUJA\_REF.current.value);*

Sisestades erinevaid väärtusi, kontrolli kas töötab.

Seo erinevad .current.value väärtused ühtseks objektiks:

{võti1: mingiRef.current.value, võti2: teineRef.current.value}

Lisa nüüd kõik tegelased localStorage abil mällu. Kuva ka avalehel hoopiski localStorage seest. Kontrolli veebipoest, kuidas me lisamist ja võtmist läbi localStorage tegime.